 ****

**УКРАЇНА**

**ХМІЛЬНИЦЬКА МІСЬКА РАДА**

ВІННИЦЬКОЇ ОБЛАСТІ

**Р О З П О Р Я Д Ж Е Н Н Я**

**МІСЬКОГО ГОЛОВИ**

Від “02” листопада 2018 року *№408-р*

**Про проведення в місті інтелектуальної**

**гри брейн-ринг « До Дня української мови та писемності»**

З метою популяризації активної громадської позиції та любові до рідної батьківщини, та узагальнення набутих знань з предмету української мови керуючись ст. 42,59 Закону України «Про місцеве самоврядування в Україні»:

1. Провести 09 листопада 2018 року інтелектуальну гру брейн-ринг«До Дня української мови та писемності » за участю команд загальноосвітніх шкіл міста.

2. Організацію та проведення заходу доручити відділу у справах сім’ї та молоді міської ради.

3. Затвердити Положення про проведення інтелектуальної гри брейн-ринг «До Дня української мови та писемності», та кошторис видатків для організації та проведення інтелектуальної гри брейн-ринг «До Дня української мови та писемності». ( Додаток 1, 2)

4. Контроль за виконанням цього розпорядження покласти на заступника міського голови з питань діяльності виконавчих органів міської ради Сташка А.В., а супровід виконання доручити начальнику відділу у справах сім’ї та молоді міської ради П.І. Дем’янюку.

**Міський голова С.Б. Редчик**

*С. Маташ*

*А. Сташко*

*Н. Буликова*

*П. Дем’янюк*

Додаток 1

до розпорядженняміськогоголови

від «02»листопада 2018 р. № 408-р

**П О Л О Ж Е Н Н Я**

**про проведенняінтелектуальноїгрибрейн-ринг**

**«До Дня української мови та писемності»**

**І. МЕТА І ЗАВДАННЯ**

- повторити й узагальнити вивчений матеріал про українську мову та писемність;

- усвідомити значення української мови та писемності, для себе особисто;

- розвивати інтерес до поглибленого вивчення рідної мови та писемності.

**ІІ. ДАТА, ЧАС І МІСЦЕ ПРОВЕДЕННЯ**

Інтелектуальна гра проводиться  **09 листопада 2018 року о 15.00 год** в приміщенні центральної районної бібліотеки для дорослих.

**ІІІ. УЧАСНИКИ КОНКУРСУ.**

В інтелектуальній грі приймають участь команди загальноосвітніх шкіл міста. Склад команди 5 учнів.

**IV. УМОВИ ПРОВЕДЕННЯ.**

4.1. Жеребкування гри проводить ведучий безпосередньо перед початком етапу.

4.2. Етап складається з певної кількості геймів. У геймі одночасно беруть участь тільки дві команди, які визначаються шляхом жеребкування.

4.3. Якщо форма проведення етапу містить груповий турнір, за перемогу команді нараховується 2 очки, за нічию – 1 очко, за програш – 0 очок.

4.4.Завдання команд – своєчаснодатиправильнувідповідь на запитання, яке задав ведучий. За кожнуправильнувідповідь команда отримуєоднеігрове очко.

4.5.Відповідідаютьсяусно.

4.6.Ведучийзадаєзапитання, післячоголунаєзвуковий сигнал, якийсвідчить про початок відліку часу, рівно 60 секунд.

4.7.Відповідь на запитаннядаєпредставниккоманди, яка першоюнатиснула кнопку протягом 60 секунд після початку відліку часу.

- У разі фальстарту (кнопка натиснута до початку гейму)команда позбавляється права відповідати на поставлене запитання.

- Уразіправильноївідповіді на запитання команда отримуєоднеігрове очко, післячогозвучитьнаступнезапитанняабозакінчується гейм (у випадкуостанньогозапитання гейму). Гейм закінчується коли одна із команд набирає 5 балів, вразірахунку 3:0 гейм закінчується на користь команди з більшим балом.

- Уразінеправильноївідповідікоманді-суперникунадається 20 секунд для обговорення, протягомякихпредставникцієїкомандидаєвідповідь, попередньонатиснувши на кнопку.

- Уразінеправильноївідповідіобох команд на запитаннянікому не нараховується очко і в наступному раунді розігрується вже 2 очка, в разі не правильної відповіді і на нього, за наступну правильну відповідь – 3 очка і т.д. до 5 очок. Якщо дві команди не знайшли правильної відповіді на 5 запитань підряд, вони дискваліфікуються і покидають гру. Ведучийможеоголоситиправильнувідповідь на данезапитанняабо перенести розіграшцьогозапитання в наступнігейми.

4.8. Відповідь вважається неправильною, якщо:

- не розкриває суті запитання з достатнім ступенем конкретизації (необхідна ступінь конкретизації повинна бути вказана у запитанні чи визначається Суддівською колегією);

- у відповіді допущені грубі помилки (неправильно названі імена, прізвища, назви, дати, спосіб дії і т.д.), що спотворюють чи змінюють суть відповіді.

4.9. У випадку підказки із залу під час обговорення запитання відповідне питання знімається і змінюється на інше.

4.10.Переможцем гейму вважається команда, яка набрала найбільшукількістьочок. У разіоднаковоїкількостіочокпереможцявизначаєсеріядодатковихзапитань

4.11.За підсумкамиетапуобов’язковим є визначенняволодарів 1-4місць.

**V. НАГОРОДЖЕННЯ.**

Команди - переможці (1-4 місця) нагороджуються грамотами виконкому міської ради та призами.

**Міський голова С.Б.Редчик**

Додаток № 2

до розпорядження міського голови

від «02» листопада 2018 р. №408-р

**КОШТОРИС**

видатків дляорганізації та проведенняінтелектуальноїгри

брейн-ринг « До Дня української мови та писемності»

|  |  |  |  |  |
| --- | --- | --- | --- | --- |
| №  з/п | Назва видатків | КФКВ | КЕКВ | Сума |
| 1. | Блокноти, грамоти | 313143 | 2210 | 500 грн. |

**Міський голова С.Б.Редчик**